

## 1 Geometrie

- Sínová věta:  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$
- Kosínová věta:
  - $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$
  - $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta$
  - $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$
- Rovnice kružnice:  $(x - c_x)^2 + (y - c_y)^2 = r^2$
- Rovnice přímky:  $y = kx + q$
- Řešení kvadratické rovnice:
  - $ax^2 + bx + c = 0$
  - $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

## 2 Kinematika

- Grüblerův vzorec:  $n_{\text{DoF}} = m(L - 1) - \sum_{i=1}^N c_i = m(L - 1 - N) + \sum_{i=1}^N f_i$
- Rodriguesův vzorec  $R(\hat{\omega}, \theta) = I + \sin \theta [\hat{\omega}] + (1 - \cos \theta) [\hat{\omega}]^2$
- Skew-symmetric matice  $[\omega] = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix}$
- Algoritmus osa-úhel z  $R$ 
  - Pokud  $R = I$  pak  $\theta = 0$  a  $\hat{\omega}$  nedefinována.
  - Pokud  $\text{tr } R = -1$  pak  $\theta = \pi$  a
    - $\hat{\omega} = \frac{1}{\sqrt{2(1+r_{33})}} (r_{13} \quad r_{23} \quad 1 + r_{33})^\top$  pokud  $r_{33} \neq -1$
    - $\hat{\omega} = \frac{1}{\sqrt{2(1+r_{22})}} (r_{12} \quad 1 + r_{22} \quad r_{32})^\top$  pokud  $r_{22} \neq -1$
    - $\hat{\omega} = \frac{1}{\sqrt{2(1+r_{11})}} (1 + r_{11} \quad r_{21} \quad r_{31})^\top$  pokud  $r_{11} \neq -1$
  - Jinak  $\theta = \arccos(1/2(\text{tr } R - 1))$  a  $[\hat{\omega}] = \frac{1}{2\sin \theta}(R - R^\top)$
- Quaternion z  $R$ 
  - $q_w = 1/2\sqrt{1 + \text{tr } R}$
  - $q_{xyz} = \frac{1}{4q_w} (r_{32} - r_{23} \quad r_{13} - r_{31} \quad r_{21} - r_{12})^\top$

### 3 Dynamika

- Lagrangián  
 $\mathcal{L}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = \mathcal{K}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) - \mathcal{P}(\mathbf{q})$ 
  - Kinetic energy  $\mathcal{K}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})$
  - Potential energy  $\mathcal{P}(\mathbf{q})$
- Rovnice pohybu:  $\boldsymbol{\tau} = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\mathbf{q}}} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{q}}$
- Pocitová hmotnost chapadla:
  - Kinetic energy must be constant:  $\frac{1}{2} V^\top \Lambda(\mathbf{q}) V = \frac{1}{2} \dot{\mathbf{q}}^\top M(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}}$ 
    - $\Lambda(\mathbf{q})$  effective mass of end-effector
    - $V = (\dot{x}, \dot{y})^\top$  velocity of end-effector
  - Jacobian  $V = J(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}}$
  - $V^\top \Lambda(\mathbf{q}) V = (J^{-1} V)^\top M(\mathbf{q}) (J^{-1} V) = V^\top (J^{-\top} M(\mathbf{q}) J^{-1}) V$
  - End-effector mass matrix:  $\Lambda(\mathbf{q}) = J^{-\top}(\mathbf{q}) M(\mathbf{q}) J^{-1}(\mathbf{q})$
- Dynamika s omezením
  - Robot omezen pomocí  $k$  rychlostních omezení
    - $A(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}} = 0, A \in \mathbb{R}^{k \times n}$
  - Rovnice pohybu
    - $\boldsymbol{\tau} = M(\mathbf{q}) \ddot{\mathbf{q}} + h(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) + A^\top(\mathbf{q}) \boldsymbol{\lambda}, \quad \text{s.t. } A(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}} = 0$
    - $\boldsymbol{\lambda}$  - vektor Lagrangeových multiplikátorů
    - $A^\top(\mathbf{q}) \boldsymbol{\lambda}$  - síla působící proti omezením vyjádřená jako kloubové síly/ momenty
    - Lambda lze vypočítat analyticky:  
 $\boldsymbol{\lambda} = (AM^{-1}A^\top)^{-1}(AM^{-1}(\boldsymbol{\tau} - h) + \dot{A}\dot{\mathbf{q}})$